

2b – Lösungsvorschlag

Wiederhole solange bis ein bestimmter Lichtwert erreicht ist	
Motoren A und C ein	
Stelle die Leistung der Motoren A und C auf den Wert 4 Motoren A und C ein für 0,7 s	
Wenn Lichtwert < 50	
Wahr	Falsch
Spiele Kurztone 1 Motoren A und C aus	Fahre rückwärts für 0,5 s alternativ: Stelle Motoren A und C auf rückwärts Motoren A und C ein für 0,5 s
(Ändere die Richtung der Motoren: A zurück, C vor)	
Wiederhole 3 mal	
Motoren A und C ein für 0,2 s alternativ: Drehe 0,2 s links (dann ohne Richtungsänderung) Spiele Kurztone 1	
(Beende das Programm)	

In Worten:

Der Roboter fährt gerade aus, bis er vom Hellen ins Dunkle (oder umgekehrt kommt), dann bremst er ab und fährt 0,7 s geradeaus. Befindet er sich dann auf einem dunklen Untergrund (< 50), spielt er einen Kurztone und stellt die Motoren auf Leerlauf, sonst fährt er 0,5 s rückwärts. Anschließend dreht er sich 0,3 s nach links und spielt einen Ton. Dies wiederholt er 3 mal.