

3b Der Roverbot lernt Zeichnen

Material: Lego-Bausteine, PC mit Mindstorms RIS, DIN-A3 Blatt für Zeichnung

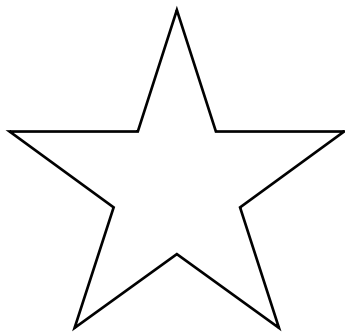
Zeitbedarf: 40 min

Arbeitsschritte:

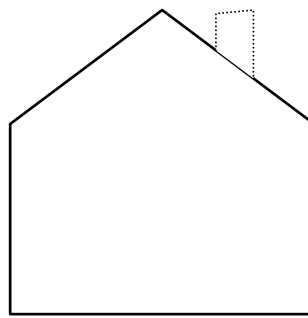
1. Erweitert eueren Roboter um eine Halterung für einen Zeichenstift.
2. Erstellt ein Programm in Mindstorms RIS, das den Roboter **eine** der folgenden Figuren zeichnen lässt. Speichert das Programm unter p73b_F<Figurnummer>.lsc (also z.B. p73b_F3.lsc) in eurem Projektverzeichnis auf dem Server.

Hinweis: Der Roboter darf sofort zeichnen. Ein Heben und Senken des Stiftes ist nicht erforderlich. Folglich muss der stehen bleiben, wenn die Figur fertig ist.

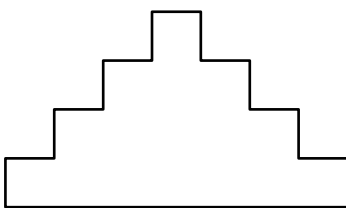
3. Abgabe eines DIN-A3 Blattes mit der Zeichnung des Roboters (Gruppenname nicht vergessen!)



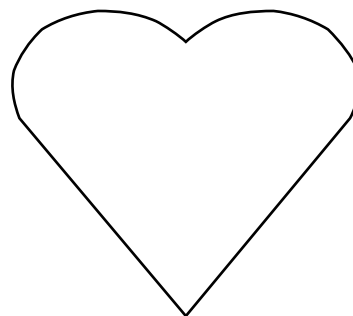
Figur 1



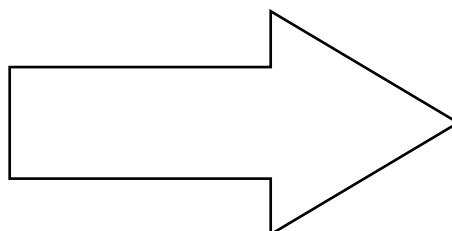
Figur 2



Figur 3



Figur 4



Figur 5