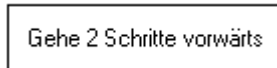


Grundstrukturen

Anweisung

Beispiel



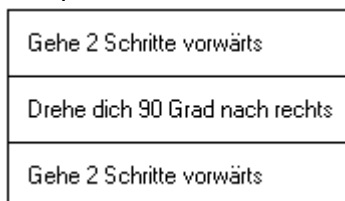
In RCX-Code ist ein kleiner Block eine Anweisung.



Der Befehlssatz ist von der benutzten Programmiersprache (RCX-Code o.a.) abhängig.

Sequenz

Beispiel



In RCX-Code entsprechen mehrere Blöcke einer Sequenz.



Aufgabe 21

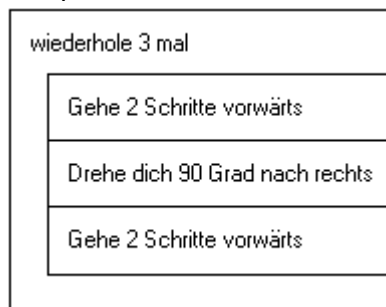
Lasse deinen "Roverbot" geradeaus fahren, dann nach rechts drehen und dann noch ein Stück geradeaus fahren. Speichere deine Lösung als <p21.lsc>

Aufgabe 22

Der "Roverbot" soll nun ein 30x30cm-Quadrat umfahren. Speichere deine Lösung als <p22.lsc>

Wiederholung

Beispiel



Mit dem abgebildeten Symbol wird die Sequenz, die dazwischen liegt, wiederholt. Die Zahl auf dem unteren Teilstück des Symbols gibt an, wie oft die Sequenz wiederholt wird.



Aufgabe 23:

Lasse den "Roverbot" eine digitale Acht fahren. Speichere deine Lösung als <p23.lsc>